



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ & ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ
ΕΦΟΡΕΙΑ ΑΡΧΑΙΟΤΗΤΩΝ ΛΕΣΒΟΥ
ΤΜΗΜΑ ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΗΣ &
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ
Πληροφορίες: Β. Φύτρου
Ταχ/κή Δ/νση: Σαπφούς 22
Τ.Κ. 81 131 Μυτιλήνη
Τηλέφωνο: 22510 - 40716, 42589
E-mail: efales@culture.gr

ΠΡΟΣ: Διάδρασις ΙΚΕ
Υπηρεσίες Πληροφορικής
Σαρρή 04 - ΤΚ 105 53 Αθήνα
e. giannis@diadrasis.gr

ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΕΚΔΗΛΩΣΗΣ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝΤΟΣ

Η Υπηρεσία μας ενδιαφέρεται να αναθέσει τις εργασίες ανάπτυξης 2 εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας οι οποίες θα παρουσιάζουν τη λειτουργία δυο εγκαταστάσεων παραγωγής ελαιολάδου και συγκεκριμένα μιας εγκατάστασης χειροκίνητης σύνθλιψης του ελαιόκαρπου και μια εγκατάσταση ληνού με δοκό σύνθλιψης, για τις ανάγκες της πράξης: "Ελιά: Μια Αναπαράσταση των Διαχρονικών Τεχνικών Παραγωγής Ελαιολάδου στη Λέσβο, με τη Χρήση Τεχνολογιών Virtual Reality και Επαυξημένης Πραγματικότητας (Augmented Reality)" - στο πλαίσιο της Δράσης "Ειδικές Δράσεις «Υδατοκαλλιέργειες» - «Βιομηχανικά Υλικά» - «Ανοιχτή Καινοτομία στον Πολιτισμό»" με MIS 5056217.

Η κάλυψη της ανωτέρω δαπάνης θα γίνει από τις υπάρχουσες πιστώσεις του Προγράμματος Δημοσίων Επενδύσεων του Υπουργείου Πολιτισμού και Αθλητισμού και ειδικότερα της πράξης Ελιά: Μία αναπαράσταση των διαχρονικών τεχνικών παραγωγής ελαιόλαδου στη Λέσβο, με τη χρήση τεχνολογιών Virtual Reality και Επαυξημένης Πραγματικότητας (Augmented Reality)» στο πλαίσιο της Δράσης «Ειδικές Δράσεις «ΥΔΑΤΟΚΑΛΛΙΕΡΓΙΕΣ» - «ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΚΑ ΥΛΙΚΑ» - «ΑΝΟΙΧΤΗ ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ ΣΤΟΝ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟ», από τον κωδικό 2019ΣΕ11410005 της ΣΑΕ 1141/1.

Προς απόδειξη της μη συνδρομής των λόγων αποκλεισμού από διαδικασίες σύναψης δημοσίων συμβάσεων των παρ.1 και 2 του άρθρου 73 του Ν.4412/2016, όπως τροποποιήθηκε με τον Ν. 4782/2021 (ΦΕΚ 36/Α΄/09-03-2021) παρακαλούμε να έχετε υπόψη σας ότι σε περίπτωση που ανακηρυχθείτε ανάδοχος οφείλετε να μας αποστείλετε τα παρακάτω δικαιολογητικά:

- α. Απόσπασμα ποινικού μητρώου
- β. Φορολογική ενημερότητα
- γ. Ασφαλιστική ενημερότητα (άρθρο 80 παρ.2 του Ν.4412/2016)

Παρακαλούμε να μας προσκομίσετε εντύπως σχετική προσφορά εντός πέντε (5) εργάσιμων ημερών.

Ο Προϊστάμενος της Εφορείας
Αρχαιοτήτων Λέσβου
Πάυλος Τριανταφυλλίδης
ΠΕ Αρχαιολόγων

ΣΥΝΗΜ.: α) Προδιαγραφές Εφαρμογών VR
β) Έντυπο οικονομικής προσφοράς

ΕΡΓΟ: «ΕΛΙΑ: Μια αναπαράσταση των διαχρονικών τεχνικών παραγωγής ελαιολάδου στη Λέσβο, με τη χρήση τεχνολογιών Virtual Reality και Επαυξημένης Πραγματικότητας»

Π Ρ Ο Δ Ι Α Γ Ρ Α Φ Ε Σ Ε Φ Α Ρ Μ Ο Γ Ω Ν V R

Αντικείμενο του έργου είναι η ανάπτυξη 2 εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας οι οποίες θα παρουσιάζουν τη λειτουργία δυο εγκαταστάσεων παραγωγής ελαιολάδου και συγκεκριμένα μιας εγκατάστασης χειροκίνητης σύνθλιψης του ελαιόκαρπου και μια εγκατάσταση ληνού με δοκό σύνθλιψης.

Οι εφαρμογές θα αναπτυχθούν με βάση προσχέδια, πληροφορίες και τα ιστορικά και αρχαιολογικά δεδομένα που θα παρέχει η ΕΦΑΛ.

Ο ανάδοχος θα πρέπει να δημιουργήσει το ψηφιακό τρισδιάστατο ρεαλιστικό περιβάλλον (χώρους, εξοπλισμός, χαρακτήρες κλπ) το λοιπό απαραίτητο οπτικοακουστικό υλικό (αφηγήσεις, ήχους, κείμενα λεζάντες) και να αναπτύξει τη λειτουργικότητα της αλληλεπίδρασης του χρήστη με το εικονικό περιβάλλον.

Παραδοτέο του έργου αποτελούν τα αρχεία εκτελέσιμου κώδικα των δυο εφαρμογών για χρήση σε μάσκα εικονικής πραγματικότητας.

Αναλυτικά οι τεχνικές προδιαγραφές και απαιτήσεις υλοποίησης είναι οι ακόλουθες:

1. Η ανάπτυξη των εφαρμογών θα πρέπει στην πλατφόρμα ανάπτυξης εφαρμογών Unity 3D.
2. Οι εφαρμογές θα πρέπει να εκτελούνται σε μάσκα εικονικής πραγματικότητας τύπου Oculus Quest 2 ενώ η ανανέωση των καρτέ (Frames Per Second) θα πρέπει να διατηρείται κατ' ελάχιστο στα 72 καρτέ το δευτερόλεπτο (FPS).
3. Κάθε εφαρμογή θα πρέπει να περιέχει πρωτότυπα τρισδιάστατα μοντέλα που θα έχουν δημιουργηθεί με βάση τα σενάρια και της υποδείξεις της αναθέτουσας αρχής.
4. Σε κάθε εφαρμογή θα πρέπει να υποστηρίζεται δυνατότητα αλληλεπίδρασης των χρηστών με το εικονικό περιβάλλον (π.χ. ανύψωση αντικειμένων, περιστροφή εικονικών μοχλών κλπ.) με τη χρήση των χειριστηρίων του συστήματος Oculus Quest 2 .
5. Οι χρήστες των εφαρμογών θα πρέπει να μπορούν να περιηγηθούν σε συγκεκριμένα σημεία (teleport points) του εικονικού περιβάλλοντος.
6. Κάθε εφαρμογή θα πρέπει να περιλαμβάνει animation σε εικονικά στοιχεία και τρισδιάστατα μοντέλα σύμφωνα με το σενάριο και τις υποδείξεις της αναθέτουσας αρχής.
7. Οι εφαρμογές θα πρέπει να συνοδεύονται από ήχους περιβάλλοντος και ήχους διαδράσεων που προσομοιώνουν την πραγματικότητα.
8. Οι εφαρμογές θα πρέπει να είναι πολυγλωσσικές και να υποστηρίζουν ελληνικά, αγγλικά, ισπανικά, γαλλικά και τουρκικά.
9. Οι εφαρμογές θα πρέπει να μπορούν να προβληθούν σε χώρο 3m x 3m x 2.80m (ύψος).
10. Όλα τα υλικά ανάπτυξης των εφαρμογών (π.χ. πηγαίος κώδικας Unity Projects, 3D μοντέλα, οπτικοακουστικό υλικό) θα πρέπει να παραδοθούν στην αναθέτουσα αρχή μετά την ολοκλήρωση του έργου.

ΕΝΤΥΠΟ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗΣ ΠΡΟΣΦΟΡΑΣ

ΑΝΑΘΕΤΟΥΣΑ ΑΡΧΗ: ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ
ΕΦΟΡΕΙΑ ΑΡΧΑΙΟΤΗΤΩΝ ΛΕΣΒΟΥ

Ο κάτωθι υπογεγραμμένος _____, προσφέρω, με βάση τις Τεχνικές Προδιαγραφές της Εφορείας Αρχαιοτήτων Λέσβου, τις παρακάτω τιμές:

ΕΡΓΟ: "Ελιά: Μια Αναπαράσταση των Διαχρονικών Τεχνικών Παράγωγης Ελαιολάδου στη Λέσβο, με τη Χρήση Τεχνολογιών Virtual Reality και Επαυξημένης Πραγματικότητας (Augmented Reality)" - στο πλαίσιο της Δράσης "Ειδικές Δράσεις «Υδατοκαλλιέργειες» - «Βιομηχανικά Υλικά» - «Ανοιχτή Καινοτομία στον Πολιτισμό»"		
Περιγραφή Εργασιών		Σύνολο χωρίς ΦΠΑ
Ανάθεση εργασιών για την ανάπτυξη 2 εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας οι οποίες θα παρουσιάζουν τη λειτουργία δυο εγκαταστάσεων παραγωγής ελαιολάδου και συγκεκριμένα μιας εγκατάστασης χειροκίνητης σύνθλιψης του ελαιόκαρπου και μια εγκατάσταση ληνού με δοκό σύνθλιψης	Κατ' αποκοπή	
ΣΥΝΟΛΟ		
ΦΠΑ		
ΓΕΝΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ		

Στις παραπάνω τιμές συμπεριλαμβάνονται τυχόν κρατήσεις. Οι τιμές θα παραμείνουν σταθερές έως και την λήξη του έργου.

-- / -- / 2022

Ο προσφέρων